Upute za pokretanje zadatka

* Program je napravljen da sprema datoteke na putanju koja se nalazi na mojem računalu, kako bi se to promijenilo treba izmijeniti dvije datoteke:

1. Otvoriti datoteku: \Valentino\_Bencek\_C#\Projekt\_Bencek\Projekt\_Bencek\Datoteka.cs , te promijeniti putanju na 30. liniji koda iz „C:\Users\Tino\Downloads\Desktop\Valentino\_Bencek\_C#\“ u vlastitu putanju na svom računalu.
2. Otvoriti datoteku: \Valentino\_Bencek\_C#\Projekt\_Bencek\Projekt\_Bencek\Form1.cs , te promijeniti putanju na 97. liniji koda i 109. liniji koda iz „C:\Users\Tino\Downloads\Desktop\Valentino\_Bencek\_C#\Datoteka.txt“ u vlastitu putanju na svom računalu. Odnosno, promijeniti u putanju gdje se nalazi vaša datoteka za koju želite generirati hash.

* Program se pokreće preko „Program\_Bencek.sln“ i zatim se na izbornoj traci pritisne zeleni play button.